#include<Servo.h>

#include<LiquidCrystal\_I2C.h>

LiquidCrystal\_I2C lcd(0x27,6,2);

Servo myservo;

void setup() {

// put your setup code here, to run once:

pinMode(D5,INPUT);

pinMode(D6,INPUT);

pinMode(D7,INPUT);

pinMode(D0,INPUT);

myservo.attach(D3);

Serial.begin(9600);

lcd.init();

lcd.backlight();

lcd.setCursor(0,0);

lcd.print("G1:");

lcd.setCursor(8,0);

lcd.print("S1:");

lcd.setCursor(0,1);

lcd.print("S2:");

lcd.setCursor(8,1);

lcd.print("S3:");}

void loop() {

// put your main code here, to run repeatedly:

myservo.write(90);

int a=digitalRead(D5);

int b=digitalRead(D6);

int c=digitalRead(D7);

int d=digitalRead(D0);

Serial.println(a);

Serial.println(b);

Serial.println(c);

Serial.println(d);

if(a==0){

myservo.write(180);

delay(1000);

lcd.setCursor(3,0);

lcd.print("OPEN ");}

else{

lcd.setCursor(3,0);

lcd.print("CLOSE");}

if(b==0){

lcd.setCursor(11,0);

lcd.print("FULL ");}

else{

lcd.setCursor(11,0);

lcd.print("-----"); }

if(c==0){

lcd.setCursor(3,1);

lcd.print("FULL ");}

else{

lcd.setCursor(3,1);

lcd.print("-----");}

if(d==0){

lcd.setCursor(11,1);

lcd.print("FULL ");}

else{

lcd.setCursor(11,1);

lcd.print("-----");}